

PEAC : Voyage au pays des MANGAS

Alors que les mangas et les animés arrivent en bonne place dans les centres d'intérêts des enfants, la Bibliothèque Alexis de Tocqueville propose aux élèves de découvrir ses collections et de s'initier à la narration avec la création d'une planche en 4 cases (Yon-Koma) sur l'application BDnF : La fabrique à BD <https://bdf.bnf.fr/>

A l'aide d'une banque d'images fournie, l'élève mettra en scène des personnes, créera des gags et des dialogues. Découvrez l'application de Bibliothèque nationale de France sur Vimeo : <https://vimeo.com/385435304>

Niveau de Classe :

CM2

Lieux :

Bibliothèque A. de Tocqueville salle de formation (R+1) et Modularium (R+2)

Objectifs :

- Découvrir un équipement dans un lieu patrimonial
- Enrichir son lexique et ses connaissances sur la BD/le Manga
- Ecrire une histoire texte et images
- Numérique : Utiliser une application informatique
- Enseignements Artistiques : Mettre en œuvre un projet artistique et S'exprimer, analyser sa pratique et celle de ses pairs

Séance 1 (1h15) :

- Visiter le Salon de lecture BD/Manga
- Discuter pour partager ses goûts, écouter les autres et découvrir de nouvelles séries
- Explorer des collections de la bibliothèque et emprunter des BD
- Présentation de l'application BDnF

Séance 2 (1h30)

- Elaborer en binôme un scénario en 4 cases avec la banque d'images issues des estampes japonaises numérisées des fonds patrimoniaux de la BNF.
- Yon-Koma : manga à lecture verticale réparti en 4 cases fréquemment utilisé par le mangaka pour créer des gags dans les pages bonus
- Prise en main de l'application sur tablette numérique

Séance 3 (1h15)

- Réaliser son Yon-Koma en binôme
- Partager ses réalisations sur grand écran avec la classe et donner son avis argumenté sur les œuvres des autres élèves

