



JEU DE L'OIE
RENOUELLÉ DES GRECS,
JEU DE GRAND PLAISIR ET DE RÉCREATION.

On **DOIT** qui se doit tenir et observer audit Jeu. Premièrement, il faut convenir de ce qu'on veut jouer, et de ce qu'on doit payer aux rencontres et accidens. Il est à noter que le jeu est fait de nombres depuis 1 jusqu'à 63, et que celui qui le premier atteint le nombre lui-même gagne le jeu; mais on n'arrive pas aisément au Jardin de l'Oie, c'est-à-dire au nombre de 63, car plusieurs empêchemens se présentent avant qu'on y puisse aborder. Joutant à ce jeu, on prend deux dez, que chacun pour soi jette une fois, et à autant de points qu'il s'en découvre par lesdits dez, il doit mettre son seing, les marquant tous avec différentes monnaies, afin que chacun reconnaisse le sien; mais il faut entendre que jamais on ne peut prendre pied sur les Oies; et si l'on rencontre un nombre où il y ait une Oie, il faut redoubler le point et passer outre, comptant autant de points que portent lesdits dez; et si dezech on rencontre une autre Oie, on doit redoubler le point jusqu'à ce qu'on ne rencontre point d'Oie. Mais si celui qui sera arrivé près la porte du Jardin de l'Oie, fait des points davantage, qu'il redouble son point et retourne en arrière; et celui qui justement arrivera à la porte du Jardin de l'Oie, qui est le nombre 63, gagnera le jeu de tous. Mais si au commencement du jeu, quelqu'un faisait 9, qui peut se faire de deux manières, savoir, 5 et 4, ou 6 et 3, d'autant que les Oies sont disposées de 9 en 9, et que redoublant le nombre on vient à ait à 63, il faut que celui qui fera 6 et 3, aille au nombre 26, ou soit portait deux dez, et celui qui fera 5 et 4, au nombre 53, ou soit deux autres dez portait.

Qui fera 6 où il y a un Pont, paye le prix convenu et aille au nombre 12 pour se noyer tout le Pont.
 Qui ira au 19, où il y a une Hôtellerie, paye le prix convenu et se repose tandis que chacun de ses compagnons aura tiré deux fois.
 Qui au premier trait fera 6 et 3, aille au nombre 26, ou soit marqué deux dez.
 Qui ira au nombre 31, où il y a un Puits, paye le prix accordé, et demeure-là, jusqu'à ce qu'un autre faisant le même point, l'en retire, et lui ira à la même place de celui qui l'en a retiré.
 Qui aura 42, où il y a un Labyrinthe, paye le prix convenu, et retourne au nombre 30. Qui va au nombre 52, où il y a une Prison, paye le prix accordé, et reste là jusqu'à ce qu'un autre l'en retire.
 Qui du premier trait fera 3 et 4, aille au nombre 53, où s'en soit marqué deux dez.
 Qui ira au nombre 54, où il y a une Mort, paye le prix accordé, et recommence de nouveau.
 Et qui sera rencontré, paye le prix convenu, et aille au nombre de son compagnon.

Les noms et les figures
 des Oies et des figures
 des rencontres et accidens
 sont tirés de la Bible
 et de l'histoire
 d'Israël.
 Les figures
 des rencontres et accidens
 sont tirés de la Bible
 et de l'histoire
 d'Israël.

Pour ce jeu on doit se balancer
 à son plaisir que les vents
 du Nord et du Sud, sans plus de franchise
 que les vents de l'Est et de l'Ouest.

AIR:
 Du Boudoir d'Aspasie.
 Avec l'Amour Plaisir composé.
 Au creux d'Airain se dissout.
 Le Cuivre en Or de tout dispose,
 Dans ce siècle nouveau fait tout. (bis)

2.
 Dans ce beau siècle, sans
 reproche,
 On chacun voit que pour soi,
 Entrées d'Airain, cœur de Roches,
 Des Vaches du jour c'est l'air. (bis)