



C'est dans quoi déjà ! : le grand jeu de la littérature

Édité par [Gallimard](#) ; [Play Bac](#) - 2013

Ce jeu de société propose 2.200 questions thématiques (auteur, titre, personnage et oeuvre) de trois niveaux de difficulté et 250 défis à relever (retrouver une citation, titre à mimer ou à dessiner, jeux de lettres, etc.) pour tester ses connaissances en littérature.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gallimard. Paris

Note

- De 2 à 6 joueurs. A partir de 15 ans. Durée : environ 30 minutes.

Langue

français

Description physique

1 boîte. ill. en coul.. 30 x 30 cm. 1 règle du jeu, 1 plateau de jeu, 342 cartes, 6 pions, 1 dé, 1 sablier

Document

Jeu ou jouet

Sujets

- [Jeux d'intérieur](#)
- [Littérature -- Questions et réponses](#)
- [Jeux littéraires](#)



C'est bon à savoir ! : le grand jeu de la culture générale

Édité par [Gallimard](#) ; [Play Bac](#) - 2013

Ce jeu de société propose 1.000 questions thématiques (sur le cinéma, la peinture, l'opéra, le théâtre, la philosophie, etc.) et 400 défis à relever (faire deviner une citation, un titre de livre à mimer ou à dessiner, un rébus, etc.), en lien avec la littérature.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gallimard. Paris

Note

- De 2 à 6 joueurs. A partir de 14 ans. Durée : environ 40 minutes

Langue

français

Description physique

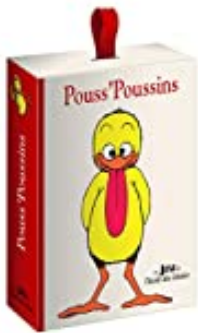
1 boîte. ill. en coul.. 30 x 30 cm. 1 règle du jeu, 1 plateau de jeu, 340 cartes, 6 pions, 1 dé, 1 sablier

Document

Jeu ou jouet

Sujets

- [Jeux d'intérieur](#)
- [Littérature -- Questions et réponses](#)
- [Culture générale -- Questions et réponses](#)



Pouss'poussins

[Ponti, Claude \(1948-....\). Auteur](#)

Édité par [Ecole des Loisirs](#) - 2015

Illustré par Blaise et ses amis, les poussins de Claude Ponti, un jeu où il faut être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes. Electre 2015



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Ecole des Loisirs. Paris

Langue

français

Public

A partir de 4 ans

Description physique

1 vol.. illustrations en couleur. 17 x 13 cm

Collection

[Un jeu de l'Ecole des loisirs](#)

Document

Jeu ou jouet



Batanimmo

Distribuer toutes les cartes. chaque joueur forme un paquet avec ses cartes, qu'il pose devant lui face cachée. Les joueurs retournent en même temps la première carte de leur paquet. celui qui a mis la carte avec l'animal le plus grand remporte le pli



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Note

- Jeu

Note

- Ce jeu contient : 36 cartes + la règle du jeu

Public

âge : de 3 à 6 ans -2 à 4 joueurs

Document

Jeu ou jouet



Histoires de filles

Ecoute attentivement la "conteuse", et découvre avec tes amies les indices cachés et perce le secret des énigmes.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Note

- Jeu

Note

- Ce jeu contient : 50 cartes énigmes ensorcelées + le livret

Public

âge : 8 ans et + , 2 joueurs et +

Document

Jeu ou jouet



Histoires nocturnes

Tu peux jouer les "Histoires Nocturnes" à deux ou à plusieurs. Au moins deux, car il faut une personne qui lit la solution afin de répondre aux questions. On l'appelle "le conteur" ou "la conteuse".. Les autres joueurs/euses, les détectives, jouent ensemble afin de découvrir la solution. A chaque nouvelle histoire, on change de conteur.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Note

- ce jeu contient 50 cartes + 1 livret

Public

à partir de 8 ans, 2 joueurs et +

Document

Jeu ou jouet



Imagidés

Edité par [Gigamic](#) - 2014

Les images figurant sur les dés vous ouvrent un monde infini avec une multitude d'histoires à créer. Lancez les dés et créez ensemble un récit à partir des images révélées. Des variantes vous sont proposées pour transformer ce jeu créatif en véritable outil pédagogique et linguistique.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gigamic. Wimereux

Note

- Jeu

Note

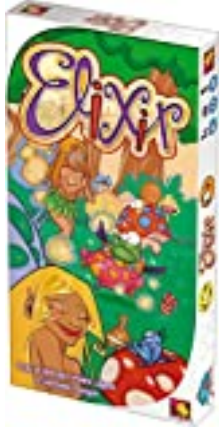
- contenu du jeu : 12 dés gravés + Règle du jeu

Public

à partir de 4 ans - 2 à 12 joueurs

Document

Jeu ou jouet



Elixir

Si vous vous débarrassez de tous vos "sorts" (cartes) avant les autres, vous serez sacré meilleur magicien de la clairière, un titre hautement convoité !



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Note

- Jeu

Note

- Ce jeu contient : 56 cartes sortilèges, 112 cartes trouvailles, 1 livret de règles

Public

à partir de 10 ans - de 3 à 8 joueurs

Document

Jeu ou jouet



Happy Party

Edité par [Gigamic](#) - 2015

quand vient son tour, chacun lance les 2 dés et souffle sur les bougies indiquées. Si tu y parviens, choisis un cadeau et garde le si il fait parti de ta liste. Le premier à avoir rempli sa liste a gagné.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gigamic. Wimereux

Note

- jeu

Note

- 4 listes de souhaits, 16 pions cadeaux, 8 bougies avec socle, 1 plateau gâteau, 2 dés illustrés, 1 règle du jeu

Public

à partir de 4 ans, de 2 à 4 joueurs.

Document

Jeu ou jouet



100% cobayes ! le jeu

Edité par [Bayayd Jeunesse](#) - 2015



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Bayayd Jeunesse. Paris

Note

- jeu contenant 1 plateau, 6 pions, 40 cartes TV, 60 cartes défis, 150 cartes Savoir, 1 dé, 1 sablier.

Public

à partir de 7 ans

Document

Jeu ou jouet



L'escalier hanté : le cache-cache des fantômes

Edité par [Gigamic](#) - 2015



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gigamic. Wimereux

Note

- contient : 1 plateau de jeu, 4 figurines Fantôme, 4 jetons Personnage, 1 dé spécial

Public

à partir de 4 ans. De 2 à 4 joueurs. temps de jeu : 15 mn

Document

Jeu ou jouet



Speech

Edité par [Cocktail games](#)

Découvrez les images et intégrez-les dans une histoire improvisée



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Cocktail games. Versailles

Note

- 120 cartes et 1 règle du jeu

Public

à partir de 6 ans

Document



Mix it

Edité par [Brain Picnic](#) - 2015



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Brain Picnic. Madrid

Note

- jeu contenant 55 cartes : 36 cartes parties du monstre, 18 cartes objectifs secrets, 1 carte biscuit extra. 1 règle du jeu en plusieurs langues. de 2 à 6 joueurs, durée: 10mn

Public

à partir de 5 ans

Document

Jeu ou jouet



Cardline dinosaures

Edité par [asmodee](#) - 2014

Le diplodocus est plus grand tyrannosaure mais vit-il plus longtemps ? Dans Cardline dinosaures c'est à ce genre de questions que vous serez confrontés. Le but du jeu être le seul à ne plus avoir de cartes.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

asmodee. Guyancourt

Note

- contient 110 cartes, 1 livret de règle du jeu. De 2 à 8 joueurs. Durée 15 minutes

Public

à partir de 5 ans

Document

Jeu ou jouet



Concept

Edité par [Repos production](#) - 2014

Avec Concept, plus besoin de parler pour communiquer. Faites deviner des centaines d'objets, de personnages et de titres en combinant les icônes universelles.



- [Contient](#)

- [Sujets](#)
- [Description](#)
 - Editeur
Repos production. Bruxelles
 - Note
 - Contient 110 cartes, 1 plateau de jeu, 4 aides de jeu, 1 bol de rangement, 39 jetons (27 simples et 12 doubles) 47 pions en plastique (42 cubes, 4 !, 1 ?) 1 règle du jeu. à partir de 4 joueurs et +. Durée 40 minutes
 - Public
à partir de 10 ans
 - Document
Jeu ou jouet



Code names

Edité par [lello](#)

Jeu d'association d'idées amusant, tendu et passionnant où il vous faudra optimiser vos indices pour gagner la partie.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)
 - Editeur
lello. Heillecourt
 - Note
 - Contient 25 tuiles identité, 200 cartes Nom de code, 40 cartes clé, 1 support de carte Clé, 1 règle du jeu. De 2 à 8 joueurs. Durée 15 minutes
 - Public
A partir de 12 ans
 - Document
Jeu ou jouet



Mille sabords ! : le trésor se gagne aux dés !

Edité par [gigamic](#) - 2017

A l'abordage !!! Glissez-vous dans la peau d'un vieux loup de mer et organisez des parties de des endiablees ! A l'aide des deroutantes cartes Pirate, défiez la chance et vos adversaires pour realiser des combinaisons de des et marquer un maximum de points. A votre tour, revelez une carte Pirate qui va influencer sur votre tirage. Puis lancez les des et tentez de realiser la meilleure combinaison : vous pouvez relancer autant de fois que vous le souhaitez mais attention aux 3 tetes de mort ou vous rentrerez les mains vides ! Reserve aux pirates qui n'ont pas froid aux yeux !



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)
 - Editeur
gigamic. Wimereux

Note

- Contient : 8 dés corsaire, 35 cartes Pirate, 5 cartes Résumé et 1 règle du jeu

Public

A partir de 8 ans. De 2 à 5 joueurs. Durée: 30 mn

Document

Jeu ou jouet



Wazabi

Edité par [Gigamic](#)

Un seul but : se débarrasser de ses dés. Le piège : moins vous en avez plus ce sera difficile. Soyez prudents, chaque coup peut s'avérer fatal ou gagnant !



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gigamic. Wimerux

Note

- jeu contenant 24 dés gravés, 36 cartes illustrés, 1 règle du jeu.

Public

à partir de 8 ans, de 2 à 6 joueurs, temps de la partie : 20 minutes

Document

Jeu ou jouet



Dodelido

Edité par [Gigamic](#)

Jeu d'ambiance pour toute la famille



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gigamic. Wimereux

Note

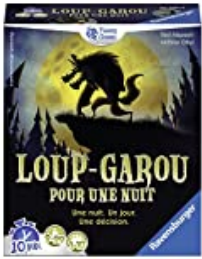
- contient 105 cartes, 1 règle du jeu. De 2 à 6 joueurs. Durée 15 minutes

Public

à partir de 8 ans

Document

Jeu ou jouet



Loup-garou pour une nuit

Edité par [Ravensburger](#) - 2016

Glissez-vous dans la peau de l'un des douze rôles différents et soyez à l'affût : qui est un redoutable Loup-Garou ? Qui est un inoffensif villageois ? Vous n'aurez qu'une seule chance de le découvrir. Version du jeu adaptée aux petits groupes.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Ravensburger. Pfafstatt

Note

- contient 16 cartes personnages, 16 jetons personnages, 1 livret de règle du jeu, 1 dépliant de maître de jeu. De 3 à 10 joueurs. Durée 10 minutes

Public

à partir de 9 ans

Document

Jeu ou jouet



Toc ! Toc ! Toc ! : le loup est revenu !

[Pennart, Geoffroy de \(1951-....\). Antécédent bibliographique](#)

Edité par [Ecole des loisirs](#) ; [Play Bac](#) - 2017

Un jeu de rapidité et de reconnaissance visuelle dans lequel il faut être le premier à accueillir cinq invités dans sa maison sans tomber sur le loup. Electre 2019



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Ecole des loisirs. Paris

Langue

français

Public

A partir de 4 ans

Description physique

1 vol.. illustrations en couleur. 17 x 13 cm

Collection

[Un jeu de l'Ecole des loisirs](#)

Document

Jeu ou jouet

Sujets

- [Jeux d'intérieur -- Ouvrages pour la jeunesse](#)



Yogi

Edité par [Gigamic](#) - 2017

Pour tous types de joueurs, yogi est un jeu d'ambiance désopilant.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gigamic. Wimereux

Note

- contient 54 cartes, 2 porte-cartes, 1 règle du jeu. De 3 à 10 joueurs.

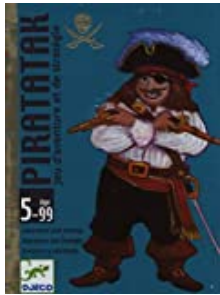
Durée 15 minutes

Public

à partir de 8 ans

Document

Jeu ou jouet



Piratatak

Edité par [Djeco](#)

Aventureux ou prudent chacun sa stratégie pour construire son bateau avant que les pirates ne l'attaquent !



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Djeco. Paris

Note

- contient 55 cartes, 1 règle du jeu. De 2 à 4 joueurs. A partir de 5 ans

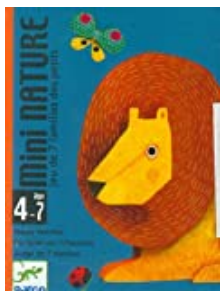
Durée 15 minutes

Public

à partir de 5 ans

Document

Jeu ou jouet



Mini nature = jeu de 7 familles des petits

Edité par [Djeco](#)

jeu de 7 familles de 4 personnages sur le thème de la nature. Un jeu à la portée des plus petits.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Djéco

Note

- contient 28 cartes, règles du jeu en plusieurs langues.

Public

à partir de 4 ans.

Document

Jeu ou jouet



Bazar Bizarre

Edité par [Gigamic](#) - 2017

Devant vous, cinq figurines d'une certaine couleur. Une carte illustrant deux de ces figurines est retournée : si l'une d'elle apparaît à l'identique, saisissez-la! Sinon, attrapez vite la seule qui n'a rien en commun avec la carte : ni forme, ni couleur ! Un jeu de réflexes et de logique très prenant et pas si simple qu'il n'y paraît !



- [Contient](#)

- [Sujets](#)

- [Description](#)

Editeur

Gigamic. Wimereux

Note

- Contient 5 objets en bois (fantôme blanc, fauteuil rouge, bouteille verte, livre bleu, souris grise), 60 cartes, 1 règle du jeu. De 2 à 8 joueurs. Durée 20 minutes

Public

à partir de 6 ans

Document

Jeu ou jouet



Panic island

Edité par [OldChap](#)

- [Contient](#)

- [Sujets](#)

- [Description](#)

Editeur

OldChap. Toulouse

Note

- un jeu coopératif complètement fou, en 2 minutes top chrono. Contient 1 règle du jeu, 39 cartes, 12 cartes "interdit d'ouvrir", 1 sablier (environ 125 secondes).

Langue

français

Public

A partir de 8 ans, de 1 à 8 joueurs, durée 2 minutes

Document

Jeu ou jouet

Sujets

- [Jeux](#)





Batasaurus

Edité par [Djeco](#)



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Djeco. Paris

Note

- Des attaques de dinosaures, des ripostes appropriées.;; un jeu où se mêlent stratégie et mémoire. Contient 1 règle du jeu, 48 cartes

Langue

français

Public

A partir de 5 ans, de 2 à 4 joueurs.

Document

Jeu ou jouet

Sujets

- [Jeux](#)



When i dream

Edité par [Repos production](#)



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Repos production. Bruxelles

Note

- Jeu de communication onirique, simple et envoûtant Contient 1 règle du jeu, 11 cartes Rôle (petit format), 110 cartes Rêves (grand format), 104 jetons point, 1 lit, 1 tête de lit, 1 masque, 1 sablier (2 mn), 1 plateau de jeu (blanc dans la boîte).

Langue

français

Public

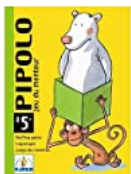
A partir de 8 ans, de 4 à 10 joueurs, durée :30 mn

Document

Jeu ou jouet

Sujets

- [Jeux](#)



Familou

Edité par [Djeco](#)



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Djeco. Paris

Note

- contient 42 cartes animaux + 6 cartes loup et 1 règle du jeu. De 2 à 4 joueurs. Temps de jeu : 15 mn Un jeu de 7 familles coopératif.

Public

à partir de 5 ans

Document

Jeu ou jouet



Timeline

Edité par [asmodee](#) - 2014

Soyez le premier à placer correctement vos cartes.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

asmodee. Guyancourt

Note

- contient 55 cartes, 1 livret de règle du jeu. De 2 à 6 joueurs. Durée 15 minutes

Public

à partir de 8 ans

Document

Jeu ou jouet



Code names IMAGES

Edité par [lello](#)

Jeu d'association d'idées amusant, tendu et passionnant où il vous faudra optimiser vos indices pour gagner la partie.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

lello. Heillecourt

Note

- Contient 20 tuiles identité (7 bleues, 7 rouges, 1 extra, 4 neutres, 1 assassin), 140 cartes image recto/verso, 60 cartes clé, 1 support de carte Clé, 1 règle du jeu. De 2 à 8 joueurs. Durée 15 minutes

Public

A partir de 10 ans

Document

Jeu ou jouet



Drakkarmada : le jeu des conquérants

Edité par [Oncle Gilles](#)

But du jeu : Dans un univers de Vikings, créer l'Armada de Drakkars la plus nombreuse, grâce à des alliances et malgré les terribles tempêtes, les trahisons, les attaques des clans adverses ou celles de monstres marins.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Oncle Gilles. Saint Côme de Fresné

Note

- contient 112 cartes, dont 5 pour la règle

Public

à partir de 6 ans. temps de jeu : 15 mn. De 2 à 6 joueurs.

Document

Jeu ou jouet



Les émotions

Edité par [Lily poule](#)

Jeu de cartes sur les émotions : memory, variante mime, variante dialogue



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Lily poule. Houtaud

Note

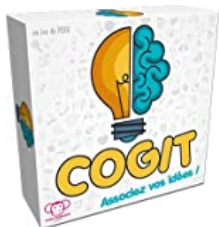
- Contient 32 cartes, 1 règle du jeu. A partir de 1 joueur. Durée 10 minutes

Public

à partir de 4 ans

Document

Jeu ou jouet



Cogit

Edité par [Pink Monkey](#) - 2018

jeu coopératif d'association d'idées.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Pink Monkey. Vigneux de Bretagne

Note

- jeu contenant 96 cartes (4 cartes chiffres, 92 cartes dessin), 1 règle du jeu.

Public

A partir de 8 ans. De 3 à 10 joueurs. Durée : 20 minutes

Document

Jeu ou jouet



Dobble

Edité par [Asmodee](#) - 2016

5 jeux en 1 : rapidité, observation, réflexes. 55 cartes, 8 symboles et toujours un et un seul symbole identique entre chaque carte. Trouvez-le plus vite que vos adversaires !



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Asmodee. Guyancourt

Note

- Contient 55 cartes, 1 règle du jeu. De 2 à 6 joueurs. Durée 15 minutes

Public

à partir de 6 ans

Document

Jeu ou jouet



Tokyo train

Edité par [Cocktail games](#)



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Cocktail games. Versailles

Note

- contient 52 cartes (16 compartiments, 24 touristes, 12 indications) et 1 règle du jeu. de 4 à 8 joueurs.

Public

à partir de 8 ans

Document

Jeu ou jouet



Kabuki

Edité par [lello](#)

Les acteurs sont prêts à monter sur scène ! Distribuez les masques à chacun d'entre eux en prenant garde à ne pas donner deux fois le même masque au même acteur. Pas si facile quand les masques se ressemblent tant ! Soyez attentifs pour ne pas vous tromper, car vos adversaires n'hésiteront pas à relever vos erreurs... Kabuki est un jeu d'observation et de mémoire pour toute la famille !



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

lello. Heillecourt

Note

- contient 54 cartes, 24 jetons, 1 règle du jeu. De 2 à 6 joueurs. Durée 20 minutes.

Public

à partir de 8 ans

Document

Jeu ou jouet



Farben

Edité par [Act in games](#)

chaque couleur raconte une histoire.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Act in games. Bruxelles

Note

- contient 60 cartes couleurs, 59 cartes mots, 1 carte référence, 1 carnet de feuilles de score, 1 règle de jeu.

Public

à partir de 10 ans, pour 3 à 5 joueurs

Document

Jeu ou jouet



Tu m'en diras tant ! : le grand jeu de la langue française

Édité par [Gallimard](#) ; [Play Bac](#) - 2012

Ce jeu contient 1.600 questions et défis autour de la langue française, pour jouer en famille, dès quatorze ans. Environ mille questions thématiques sont relatives à l'orthographe, à l'usage et à la prononciation de la langue, aux champs lexicaux et à l'étymologie, aux figures de style et aux niveaux de langue.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gallimard. Paris

Note

- De 2 à 6 joueurs. A partir de 14 ans. Durée : environ 45 minutes

Langue

français

Description physique

1 boîte. ill. en coul.. 30 x 30 cm. 1 règle du jeu, 1 plateau de jeu, 342 cartes, 6 pions, 1 dé, 1 sablier

Document

Jeu ou jouet

Sujets

- [Jeux d'intérieur](#)
- [Jeux linguistiques](#)
- [Français \(langue\) -- Questions et réponses](#)



Les Trois Petits Cochons : Un jeu qui ne manque pas d'air !

Édité par [Purple brain](#) - 2014

Jeu de dés, de prise de risque et de stratégie sur le thème du conte des trois petits cochons.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Purple brain. Camblanes et Meynac

Note

- Jeu

Note

- ce jeu contient : 36 tuiles maison en carton rigide , 5 dés spéciaux (dont 3 avec 1 face loup), 1 roue de souffle, 6 cartes récompense, règle illustrée et variante, une adaptation du conte, dans un superbe coffre de rangement

Public

à partir de 7 ans - 2 à 4 joueurs

Document
Jeu ou jouet



Bananas

Edité par [Djeco](#)

Règle du jeu: Mélanger les cartes et distribuer 3 cartes à chaque joueur. Le reste des cartes constitue la pioche. Le plus jeune joueur commence. il place au choix : 1,2 ou 3 de ses cartes, faces visibles, au centre de la table. Les cartes doivent former une croix comme sur le schéma ci-contre. Puis il pioche pour ramener son jeu à 3 cartes en main. Le joueur suivant fait de même sachant qu'on est limité aux 5 emplacements de la croix. Dès que les 5 emplacements sont occupés, les joueurs doivent poser leur carte où ils veulent au-dessus d'une carte déjà posée. Il est possible de poser deux cartes l'une dans le même tour de jeu. A chaque fois qu'un joueur parvient à constituer une ligne ou une colonne de 3 singes différents est en place avant l'occupation totale du périmètre (la croix), elle ne profitera qu'au joueur qui comblera les emplacements vides. De même, on ne peut empiler des cartes sur d'autres que lorsque les 5 emplacements sont occupés.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Djeco

Note

- Jeu

Note

- Le jeu contient: 60 cartes + la règle du jeu

Public

âge 6_99 ans -2 à 5 joueurs

Document

Jeu ou jouet



Duel de magiciens

Edité par [Piatnik](#) - 2008

6 cartes sont distribués à chaque joueur. Le premier ouvre le combat en posant une carte. Chacun leur tour les joueurs doivent renchérir. Si un joueur ne le peut pas, il doit ramasser toutes les cartes et les stocker. Le gagnant est celui qui a le moins de cartes.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Piatnik

Note

- Jeu

Note

- contient 55 cartes + règle du jeu

Public
à partir de 7 ans de 2 à 6 joueurs
Document
Jeu ou jouet



Mysterium

Edité par [Libellud](#) - 2016

Jeu d'enquête coopératif dans lequel tout le monde perd ou tout le monde gagne. Tous les joueurs sont unis par un but commun : découvrir la vérité sur la mort du fantôme qui hante le manoir et lui apporter la paix !



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur
Libellud. Poitiers

Note

- Contient : 192 cartes illustrées, 6 pions intuition, 6 étuis, 36 jetons clairvoyance, 6 marqueurs clairvoyance, 1 piste clairvoyance, 4 plateaux de progression, 1 plateau horloge, 1 paravent, 6 jetons fantôme, 6 jetons coupable, 3 marqueurs corbeau, 1 sablier. de 2 à 7 joueurs, temps de jeu : 45 mn

Public
à partir de 10 ans
Document
Jeu ou jouet



Hop ! hop ! hop !

Edité par [Djeco](#)

Jeu d'association d'idées amusant, tendu et passionnant où il vous faudra optimiser vos indices pour gagner la partie.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur
Djeco. Paris

Note

- contient 4 plateaux décorés, 1 bergerie et sa poutrelle, 1 pont, 10 pièces en bois (piliers du pont), 1 baguette en bois, 1 bergère, 9 moutons, 1 chien, 1 dé, 1 règle du jeu. De 2 à 6 joueurs. Durée 15 minutes

Public
à partir de 4 ans.
Document
Jeu ou jouet



Pow !

Edité par [Gigamic](#)

Vous incarnez des créateurs de comics qui cherchent à recruter les meilleures personnages afin de créer un hit ! Pow est un jeu de prise de risques basé sur des combinaisons de dés.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gigamic. Wimereux

Note

- contient 24 tuiles illustrées, 5 dés, 1 livret de règle du jeu. De 2 à 5 joueurs. Durée 20 minutes

Public

à partir de 8 ans

Document

Jeu ou jouet



Bazar Bizarre 2.0

Edité par [Gigamic](#) - 2012

Devant vous, cinq figurines d'une certaine couleur. Une carte illustrant deux de ces figurines est retournée : si l'une d'elle apparaît à l'identique, saisissez-la ! Sinon, attrapez vite la seule qui n'a rien en commun avec la carte : ni forme, ni couleur ! Un jeu de réflexes et de logique très prenant et pas si simple qu'il n'y paraît !



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gigamic. Wimereux

Note

- Contient 5 objets (fantôme blanc, grenouille verte, baignoire grise, brosse bleu, tapis rouge), 60 cartes, 1 règle du jeu. De 2 à 8 joueurs. Durée 20 minutes

Public

à partir de 6 ans

Document

Jeu ou jouet



C'est qui le plus fort ?

Édité par [Ecole des loisirs](#) - 2019

Les joueurs doivent sauver Blanche-Neige, les trois petits cochons et tous leurs amis avant que le loup ne se réveille. Electre 2019



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur
Ecole des loisirs. Paris
Langue
français
Public
A partir de 4 ans
Description physique
1 vol.. illustrations en couleur. 16 x 12 cm
Collection
[Un jeu de l'Ecole des loisirs](#)
Document
Jeu ou jouet



Mais il est où ?

[Ramadier, Cédric \(1968-....\). Antécédent bibliographique](#) | [Bourgeau, Vincent \(1967-....\). Antécédent bibliographique](#)

Édité par [Ecole des loisirs](#) ; [Play Bac](#) - 2017

Un jeu de déduction et de stratégie pour retrouver un joli canari. Electre 2019



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur
Ecole des loisirs. Paris
Langue
français
Public
A partir de 3 ans
Description physique
1 vol.. illustrations en couleur. 17 x 14 cm
Collection
[Un jeu de l'Ecole des loisirs](#)
Document
Jeu ou jouet
Sujets

- [Jeux d'intérieur -- Ouvrages pour la jeunesse](#)



Little coopération

Edité par [Djeco](#) - 2012

Jeu de coopération : sur la banquise 4 petits animaux tentent de regagner leur igloo. Attention le pont menace de s'écrouler. Pour apprendre à jouer et gagner tous ensemble.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Djeco. Paris

Note

- jeu contenant : 4 figurines, 3 plateaux de jeu, 6 pièces en bois, 1 dés, 1 règle du jeu.

Public

à partir de 2 ans et demi, de 2 à 4 joueurs. Temps de la partie : 10 minutes

Document

Jeu ou jouet



Mad trip

Edité par [Gigamic](#) - 2017



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gigamic. Wimereux

Note

- jeu contenant 56 cartes, 1 plateau recto-verso, 1 jeton start, 1 sablier, 2 tuiles, 3 objets en mousse, 1 règle du jeu. de 2 à 6 joueurs, durée: 20mn

Public

à partir de 10 ans

Document

Jeu ou jouet



Mr wolf

Edité par [Blue orange](#)

Jeu coopératif. Mr Wolf avance doucement dans la forêt. Ensemble aidez les animaux à rentrer dans leur maison. As d'or 2019 catégorie jeu enfant



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Blue orange. Pont-à-Mousson

Note

- contient 1 plateau de jeu,, 4 maisonnettes, 28 jetons "animal", 16 tuiles ani1aux, 1 pion en bois Mr Wolf, 1 règle du jeu. De 2 à 4 joueurs. Durée 15 minutes

Public

à partir de 4 ans

Document

Jeu ou jouet

Jeu de menteur des animaux de la ferme



[Mack, Steve.](#) Illustrateur

Edité par [Auzou](#) - 2016

Les participants doivent se débarrasser de leurs cartes et démasquer les menteurs. Un jeu de réflexion et d'intuition pour deux à quatre joueurs. Electre 2019



- [Contient](#)

- [Sujets](#)

- [Description](#)

Editeur

Auzou. Paris

Langue

français

Public

A partir de 5 ans

Description physique

1 vol.. illustrations en couleur. 10 x 7 cm

Collection

[Jeux de cartes](#)

Document

Jeu ou jouet

Sujets

- [Jeux de cartes](#)

Jeu de 7 familles des animaux



[Blay, Amy.](#) Illustrateur

Edité par [Auzou](#) - 2016

Les participants doivent reconstituer le plus de familles possible en demandant des cartes aux autres joueurs. Un jeu de mémoire et de réflexion. Electre 2019



- [Contient](#)

- [Sujets](#)

- [Description](#)

Editeur

Auzou. Paris

Langue

français
 Public
 A partir de 5 ans
 Description physique
 1 vol.. illustrations en couleur. 10 x 7 cm
 Collection
[Jeux de cartes](#)
 Document
 Jeu ou jouet
 Sujets

- [Sept familles -- Ouvrages pour la jeunesse](#)



Tout là-haut

Edité par [lello](#)

Tout là-haut est un jeu de draft familial et rapide qui saura vous divertir et vous attendrir par son univers poétique



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

lello. Heillecourt

Note

- contient 32 cartes, 1 règle du jeu. De 2 à 5 joueurs. Durée 10 minutes.

Public

à partir de 8 ans

Document

Jeu ou jouet



Zombie bus

Edité par [Sweet games](#) - 2018

Jeu coopératif où c'est chacun pour soi ! Une horde de zombies, hideux, verdâtres, sanguinolants, s'attaque à un bus scolaire...



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Sweet games. Chateaudun

Note

- Contient : 40 cartes, 5 figures et socles, 1 tuile bus, 1 tuile van, 11 tuiles cheerleaders, 16 jetons équipements, 1 sifflet, 1 arme, 4 hot-dogs, 30 pastilles blessures, 1 marqueur fuite, 6 dés, 2 aides de jeu, 1 règle du jeu. De 2 à 5 joueurs. Durée : 20 min.

Public

à partir de 10 ans

Document

Jeu ou jouet



Trézors

Edité par [Djeco](#)



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Djeco. Paris

Note

- Jeu de pari. Des pirates s'affrontent pour amasser le plus gros trésor. Pour cela il faudra miser sur le bon trésor et faire preuve de rapidité d'action ! contient : 59 cartes, 1 règle du jeu.

Public

de 7 à 99 ans. De 2 à 4 joueurs. Durée : 15 min.

Document

Jeu ou jouet



Canardage : Il ne peut en rester coin !

[Keith Meyers](#) | [Randy Martinez](#)

Edité par [Gigamic](#) - 2016



D'innocents canards barbotent en file indienne, mais personne n'est en sécurité dans ces eaux mitraillées... À chaque tour, vous devez simplement jouer l'une de vos 3 cartes. Les joueurs vont ainsi pouvoir viser, tirer, affecter la disposition des canards en se cachant derrière son voisin, etc. Mettez vos protégés à l'abri et canardez les volatiles adversaires car le dernier survivant sera le gagnant ! Le petit plus savoureux ? Même si vous n'avez plus de canard en jeu, vous pouvez encore tirer sur vos adversaires. La vengeance est un plat qui se mange froid ! Simple et délirant, Canardage est le plus savoureux des conflits de canard !

- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Gigamic. Wimereux

Note

- Contient 95 cartes (36 cartes canards, 5 cartes étangs, 54 cartes actions), 6 marqueurs cibles, 1 plateau et 1 règle du jeu. De 3 à 6 joueurs. Temps de jeu : 20 mn

Public

A partir de 8 ans

Document

Jeu ou jouet



Monza

Edité par [Haba](#)

Les voitures de course filent comme des flèches. Pour avancer sa voiture, le joueur doit bien sélectionner ses dés en fonction des couleurs des cases du plateau.



- [Contient](#)
- [Sujets](#)
- [Description](#)

Editeur

Haba. Bad Rodach

Note

- contient 1 règle du jeu, 1 plateau de jeu, 6 dés et 6 petites voitures en bois. De 2 à 6 joueurs. Durée 15-20 minutes

Public

à partir de 5 ans

Document

Jeu ou jouet

Sujets

- [Jeux](#)